

# RESPUESTAS A PREGUNTAS FRECUENTES



FEBRERO 2025

EL PRESENTE DOCUMENTO SE CONSIDERA UN ANEXO  
EXTENSIÓN DEL REGLAMENTO OFICIAL DE SELVA TCG



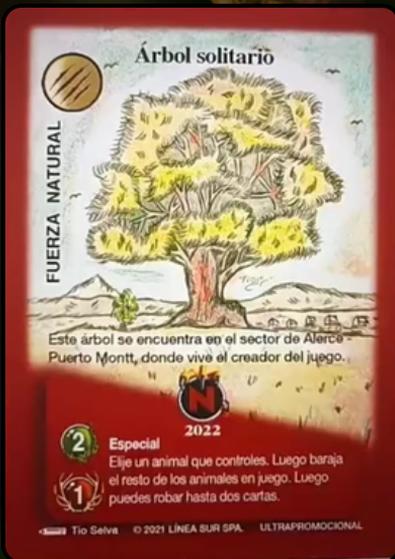
PREGUNTA

¿PUEDO BUSCAR CUALQUIER ANIMAL CON EL ALFA DRAGÓN DE KOMODO?

ACLARACIÓN

NO, POR ERRATA OFICIAL, EL ANIMAL QUE BUSCAS AL UTILIZAR LA HABILIDAD DEL ALFA DRAGÓN DE KOMODO NO PUEDE SER DE FRECUENCIA UR.

LA CARTA J.O. INCLUYE ESTA CONSIDERACIÓN.



PREGUNTA

SI JUEGO ÁRBOL SOLITARIO Y MI Oponente en respuesta arrasa o baraja el animal que hice objetivo ¿se cumple la habilidad de árbol solitario?

ACLARACIÓN

ÁRBOL SOLITARIO SOLO REQUIERE HACER OBJETIVO UN ANIMAL QUE CONTROLES PARA PODER CUMPLIR SU HABILIDAD, SI EL ANIMAL OBJETIVO ES REMOVIDO DEL JUEGO, ÁRBOL CUMPLE DE TODAS FORMAS SU HABILIDAD.

PREGUNTA

SI MI ALFA HUEMUL TIENE 6 CONTADORES, ¿PUEDO QUITAR LOS 6 PARA OTORGAR +2/+2 A MIS ANIMALES QUE ESTÉN EN JUEGO?



ACLARACIÓN

NO, EL ALFA HUEMUL TE PERMITE QUITAR AL FINAL DE TU FASE DE PREPARACIÓN “SOLO” 3 CONTADORES PARA OTORGAR +1/+1 A TUS ANIMALES EN JUEGO. AL QUITAR LOS CONTADORES FINALIZA TU ETAPA DE PREPARACIÓN, POR LO QUE NO PODRÍAS QUITAR MAS CONTADORES.

PREGUNTA

SI MI Oponente JUEGA UN ANIMAL Y YO EN RESPUESTA JUEGO PANTERA NEBULOSA, ¿PUEDO ACTIVAR UN SIGILO QUE CONTROLE CON NEBULOSA PARA NEUTRALIZAR SU ANIMAL?



ACLARACIÓN

LA NEUTRALIZACIÓN ES EN RESPUESTA A QUE UN ANIMAL U OTRA CARTA INTENTE ENTRAR EN JUEGO, ES UNA RESPUESTA INMEDIATA A LA CARTA JUGADA, POR LO CUAL, SI JUEGO PANTERA, EL SIGILO ESTARÍA NEUTRALIZANDO LA CARTA QUE ESTÁ ENTRANDO EN JUEGO EN ESE MOMENTO, LA CUAL SERIA PANTERA NEBULOSA Y NO EL ANIMAL Oponente.



**PREGUNTA**

**SI OCUPO ALIANZA PARA PAGAR UNA CARTA DE COSTE DE UN RECURSO, ¿PUEDO UTILIZAR EL OTRO RECURSO SOBRANTE PARA PAGAR EL COSTE DE OTRA CARTA?**

**ACLARACIÓN**

**NO, PUESTO QUE LA CARTA ALIANZA INDICA QUE CUENTA COMO UNA HIERBA Y UNA PRESA PARA PAGAR EL COSTE DE UNA CARTA, EN CASO DE QUE SOBRE UN RECURSO, ESTE SE PIERDE .**



**PREGUNTA**

**¿SE DEBE DECLARAR BLOQUEO PARA UTILIZAR LA HABILIDAD DE HUILLIN?**

**ACLARACIÓN**

**SI, DADO QUE, EN LA FASE DE CONTIENDA, PRIMERO SE DEBEN DECLARAR LOS BLOQUEOS PARA LUEGO PODER ACTIVAR HABILIDADES DE ANIMALES DENTRO O FUERA DEL JUEGO, TENIENDO EN CONSIDERACIÓN LA PRIORIDAD DEL JUGADOR BLOQUEADOR, A MENOS DE QUE ESTE CEDA SU PRIORIDAD.**

LA CARTA DICE:

“EN TU FASE DE PREPARACIÓN PUEDES BUSCAR UN RECURSO COMÚN EN TU BOSQUE Y PONERLO EN TU MANO. LUEGO ESTE ALFA PIERDE 1 DE VIDA. L1.”



ERRATA

EN TU FASE DE PREPARACIÓN PUEDES BUSCAR UN RECURSO COMÚN **SIN HABILIDAD** EN TU BOSQUE Y PONERLO EN TU MANO. LUEGO ESTE ALFA PIERDE 1 PUNTO DE VIDA. L1.



PREGUNTA

SI TENGO EN JUEGO AL ANIMAL TUCÚQUERE Y ESTE ES INACTIVADO ¿MIS DEMÁS ANIMALES BONIFICADOS POR SU HABILIDAD, PIERDEN EL +1/+2?

ACLARACIÓN

SI, UN ANIMAL INACTIVO NO PUEDE: ATACAR, BLOQUEAR NI UTILIZAR SU HABILIDAD.

**Espiritrompa**



Estructura larga y flexible, que permite obtener el néctar oculto en el fondo de las flores.



**FUERZA NATURAL**

2

1

Busca un recurso hierba y un recurso presa en tu bosque y la pones en tu mano.

**LA CARTA DICE:**

“BUSCA UN RECURSO HIERBA Y UN RECURSO PRESA EN TU BOSQUE Y LA PONES EN TU MANO.”

**ERRATA**

BUSCA UN RECURSO HIERBA Y UN RECURSO PRESA **COMUNES SIN HABILIDAD** EN TU BOSQUE Y **LOS PONES EN TU MANO.**”

**Pastando**



Gran parte de los animales herbívoros deben recurrir a pastar, lo que significa alimentarse de pasto.



**FUERZA NATURAL**

4

1

Busca una presa en tu bosque y ponla en tu mano, luego baraja tu bosque.

**LA CARTA DICE:**

“BUSCA UN RECURSO PRESA EN TU BOSQUE Y PONLA EN TU MANO, LUEGO BARAJA TU BOSQUE.”

**ERRATA**

BUSCA UN RECURSO PRESA **COMÚN SIN HABILIDAD** EN TU BOSQUE Y **PONLA EN TU MANO, LUEGO BARAJA TU BOSQUE.**



PREGUNTA

¿TSUNAMI ACTIVA PARA AMBOS JUGADORES O SOLO PARA EL CONTROLADOR ?

ACLARACIÓN

LA HABILIDAD DE TSUNAMI APLICA SOLO PARA EL JUGADOR CONTROLADOR, DISTINTO A LOS DEMAS ELEMENTOS CONOCIDOS QUE ACTIVAN PARA AMBOS JUGADORES.



PREGUNTA

¿PUEDO QUITARLE LA HABILIDAD A UN SIGILO CON NIDO DE SERPIENTES?

ACLARACIÓN

SI, EL SIGILO, AL SER UNA CARTA QUE SE ENCUENTRA EN JUEGO, ACTIVADA O NO, CUMPLE LA CONDICIÓN NECESARIA PARA PERDER LA HABILIDAD CON NIDO DE SERPIENTES. EN CUANTO AL SIGILO SIN HABILIDAD, SI PUEDE SER ACTIVADO, PERO NO TENDRÁ NINGÚN EFECTO.



**PREGUNTA**

**SI INTERCAMBIO UN ANIMAL Oponente EN MI TURNO CON ÉLITROS. ¿PUEDE ATACAR O DEBE TENER LA HABILIDAD DE RAPIDEZ?**

**ACLARACIÓN**

SI EL ANIMAL INTERCAMBIADO FUE JUGADO EN EL TURNO ANTERIOR, ES DECIR, EN EL TURNO DEL Oponente Y LO LLEVO A MI ZONA DE PREPARACIÓN AL JUGAR ÉLITROS, PUEDE ATACAR DADO QUE YA ESTÁ EN JUEGO (DESDE HACE UN TURNO) Y NO REQUIERE QUE ESTE TENGA LA HABILIDAD ESPECIAL DE RAPIDEZ.



**PREGUNTA**

**¿ CUAL ES LA DIFERENCIA ENTRE “INTERCAMBIAR” UN ANIMAL Y “TOMAR EL CONTROL” (GANAR EL CONTROL) DE UN ANIMAL Oponente ?**

**ACLARACIÓN**

**INTERCAMBIAR** ES TOMAR UN ANIMAL Oponente Y UNO DEL CUAL SE TENGA EL CONTROL, Y CAMBIARLOS ENTRE SÍ, RESPETANDO LAS POSICIONES, ZONAS Y CONDICIONES POR HABILIDADES ESPECIALES QUE ESTOS TIENEN DESDE SU ORIGEN. AHORA BIEN, AL ESTAR EN LA NUEVA ZONA, SE DEBE ACTUALIZAR LA FUERZA Y LA DEFENSA SI HAY UNA CARTA EN ESE CAMPO QUE LA MODIFIQUE.

POR OTRA PARTE **TOMAR EL CONTROL** ES, TOMAR UN ANIMAL Oponente Y LLEVARLO A LA ZONA DE PREPARACIÓN DEL JUGADOR QUE GANA EL CONTROL, ESO SÍ, RESPETANDO LAS CONDICIONES POR HABILIDADES ESPECIALES.





## PREGUNTA

**SI MI Oponente TIENE SOLO 1 ANIMAL EN JUEGO ¿PUEDO DESCARTAR ABEJA CORTADORA DE HOJAS POR LA HABILIDAD DE ORNITORRINCO?**

## ACLARACIÓN

LA HABILIDAD DE **ORNITORRINCO** INDICA QUE "PUEDES DESCARTAR UNA CARTA DE TU MANO PARA OTORGAR INACTIVO 2 A UN ANIMAL Oponente" ESTO QUIERE DECIR QUE AL MOMENTO DE FIJAR EL OBJETIVO Y DESCARTAR UNA CARTA, SU HABILIDAD ESTÁ SIENDO UTILIZADA CORRECTAMENTE.

POR OTRA PARTE, AL SER ESTA CARTA DESCARTADA, **ABEJA CORTADORA DE HOJAS**, SU HABILIDAD SE DISPARA INMEDIATAMENTE, POR LO QUE TIENE PRIORIDAD DE RESOLUCIÓN POR SOBRE LA HABILIDAD DE INACTIVACIÓN DEL ALFA **ORNITORRINCO**, ES DECIR, HARÍA LOS 2 PUNTOS DE DAÑO DE ENFRENTAMIENTO AL ANIMAL OBJETIVO ANTES DE SER INACTIVADO.

FINALMENTE COMO NO SE INACTIVÓ NINGÚN ANIMAL, NO PUEDE BARAJARSE CARTA ALGUNA POR LA CONTINUACIÓN DE LA HABILIDAD **ORNITORRINCO** QUE SE SIGUE CON EL "LUEGO".



## PREGUNTA

**MIS ANIMALES QUE POSEEN AMBOS CICLOS (DÍA Y NOCHE) ¿SON BONIFICADOS POR LA HABILIDAD DE TUCÚQUERE SOLO AL DECLARAR QUE ATACAN DE NOCHE?**

## ACLARACIÓN

EL CICLO **DÍA** Y **NOCHE** SON "ATRIBUTOS" DE LA CARTA, POR LO CUAL SE CONSIDERAN DE AMBOS CICLOS PARA EFECTO DE CARTAS QUE FIJEN UN CICLO EN ESPECÍFICO POR UNA HABILIDAD. ES POR ELLO QUE EN ESTE CASO, INDEPENDIENTE A QUE ATAQUEN DE DÍA O DE NOCHE, LA BONIFICACIÓN AL ATAQUE Y DEFENSA +1/+2 QUE OTORGA TUCÚQUERE NO SE PIERDE.



**Enjambre de Termitas**

Marca el comienzo del ciclo de vida de una nueva colonia, donde las termitas aladas masculinas y femeninas dejan sus nidos. Esto se conoce como 'vuelo nupcial'.

**FUERZA NATURAL**

En tu fase de preparación, puedes mover de tu zona de recursos a tu zona de preparación uno o más recursos presa que controles. Se consideran animales insectos diurnos de ataque 1/1, con **Rapidez**, hasta el final del turno.  
Al finalizar tu turno, regresa esos recursos girados a la zona de recursos.

Camilo Cáceres © 2024 JUEGOS SUR SPA. FUERZA NATIVA 09934

**PREGUNTA**

**¿ CUÁL ES LA FRECUENCIA DE LOS INSECTOS OBTENIDOS POR LA HABILIDAD DE ENJAMBRE DE TERMITAS ?**

**ACLARACIÓN**

**LOS RECURSOS LLEVADOS A LA ZONA DE PREPARACIÓN POR LA HABILIDAD DE ENJAMBRE DE TERMITAS Y CONSIDERADOS INSECTOS, MANTIENEN LA FRECUENCIA/RAREZA DE LA CARTA RECURSO.**

**ES DECIR, SI SE LLEVA A LA ZONA DE PREPARACIÓN UN RECURSO PRESA COMÚN, EL INSECTO ES COMÚN, SI ES UN RECURSO PRESA RARO, EL INSECTO ES DE FRECUENCIA RARA, ASI SUCEATIVAMENTE CON CADA UNO DE ELLOS.**

**Camanchaca**

Es un fenómeno climatológico que ocurre en las costas de Chile. Se caracteriza por una niebla muy densa que se forma en el océano Pacífico y se desplaza hacia el interior afectando la visibilidad.

Preven que una de tus cartas sea afectada por la habilidad de una carta oponente. Luego, elige una habilidad:  
Envía esa carta oponente a la zona de aislamiento de su dueño.  
Puedes buscar una carta en tu reserva y ponerla en tu mano.

2024

Camilo Cáceres © 2024 JUEGOS SUR SPA. ULTRA PROMOCIONAL

**PREGUNTA**

**¿ CAMANCHACA PUEDE PREVENIR QUE UNA DE MIS CARTAS SEA AFECTADA, SI EL EFECTO DE LA HABILIDAD DE LA CARTA Oponente ES GLOBAL ?**

**ACLARACIÓN**

**NO, CAMANCHACA NO PUEDE PREVENIR HABILIDADES QUE AFECTEN GLOBALMENTE A CARTAS EN JUEGO. PREVIENE LOS EFECTOS DE HABILIDADES DIRECTAS.**



PREGUNTA

¿TODOS LOS ALFAS PUEDEN GANAR VITALIDAD?

ACLARACIÓN

NO, SOLO LOS ALFAS QUE CUENTEN CON 16 PUNTOS DE VIDA O MENOS (IMPRESO EN LA CARTA), PUEDEN GANAR VITALIDAD HASTA TRES VECES DURANTE LA PARTIDA.

PREGUNTA

¿SE PUEDE OTORGAR VENENO A UN ANIMAL ENVENENADO?

ACLARACIÓN

PARA ESTAS CONDICIONES SE HAN DEFINIDO LAS SIGUIENTES REGLAS:

1. NO SE PUEDE **ENVENENAR** A UN ANIMAL INACTIVO.

2. NO SE PUEDE **INACTIVAR** UN ANIMAL **ENVENENADO**.

3. NO SE PUEDE **INACTIVAR** A UN ANIMAL YA **INACTIVO** HASTA QUE PIERDA SU ÚLTIMO CONTADOR DE INACTIVIDAD, PERO SI SE PUEDE AGREGAR O QUITAR CONTADORES DE INACTIVIDAD, SIEMPRE Y CUANDO LA CARTA DIGA QUE AGREGA CONTADORES DE INACTIVO.

4. NO SE PUEDE **ENVENENAR** UN ANIMAL YA **ENVENENADO**, PERO SI SE PUEDEN QUITAR O DAR CONTADORES DE VIDA, SIEMPRE Y CUANDO LA CARTA DIGA QUE AGREGA CONTADORES DE VIDA.



# CANTIDAD DE COPIAS DE CARTAS EN EL BOSQUE SEGÚN SU FRECUENCIA

**SELVA**  
LA FUENTE DE LA NATURALEZA  
FEBRERO  
2025



**COMÚN: HASTA POR 3 COPIAS**



**INFRECIENTE: HASTA POR 3 COPIAS**



**RARAS: HASTA POR 3 COPIAS**



**PROMOCIONALES: HASTA POR 3 COPIAS  
ADEMÁS SOLO SE PUEDEN TENER HASTA 10 P POR BARAJA \***



**ULTRA PROMOCIONALES: HASTA POR 2 COPIAS  
ADEMÁS SOLO SE PUEDEN TENER HASTA 10 UP POR BARAJA \***



**ULTRA RARAS: SOLO POR 1 COPIA  
ADEMÁS SOLO SE PUEDEN TENER HASTA 4 UR POR BARAJA \***

\*EL CONTEO DE LAS CANTIDADES DE P, UP Y UR, QUE SE PUEDEN UTILIZAR EN TOTAL CONSIDERA BOSQUE Y RESERVA. LOS ALFAS NO SUMAN EN EL CONTEO.

## SELVA TCG FORMATOS DEL J.O.

**SELVA**  
LA FUENTE DE LA NATURALEZA

**PRADERA: FORMATO CONSTRUIDO EN EL QUE SE UTILIZAN CARTAS CUYA FRECUENCIA SEA COMUN O INFRECIENTE.**



**JUNGLA: FORMATO CONSTRUIDO EN EL QUE SE UTILIZAN CARTAS COMUNES, INFRECIENTES Y RARAS.**



**SALVAJE: FORMATO CONSTRUIDO EN EL QUE SE UTILIZAN TODAS LAS CARTAS DEL JUEGO INDEPENDIENTE DE SU FRECUENCIA: COMUNES, INFRECIENTES, RARAS, ULTRA RARAS, PROMOCIONALES Y ULTRA PROMOCIONALES.**



# LISTADO DE CARTAS LIMITADAS

LA LIMITACIÓN DE USO DE CARTAS TIENE POR OBJETIVO EL BALANCE DEL JUEGO Y CON ELLO GARANTIZAR QUE LA EXPERIENCIA DE ESTE SEA MÁS ESTRATÉGICA Y FLUIDA, EVITANDO QUE CIERTAS CARTAS SEAN DEMASIADO DESEQUILIBRANTES DENTRO DEL META.



LIMITADA A 2 COPIAS



LIMITADA A 2 COPIAS

# CORRECCIÓN DE FRECUENCIA DE CARTAS

ESTAS CARTAS TIENEN UNA CORRECCIÓN EN SU FRECUENCIA (RAREZA) LAS CUALES DEBEN RESPETAR SU ORIGINAL DE LA EDICIÓN ALFA. (LA EDICIÓN ALFA FUE LA EDICIÓN PROTOTIPO DE SELVA TCG)

